|  |  |
| --- | --- |
| **Сессия** | **Что не так** |
| 4 | Как заполнять транзакции, если не напрямую через БД? (не прописано) |
| 5 | Как авторизоваться с ролью курьера? |
| 5 | Действительно ли, в темной теме транзакции должны выглядеть так, как показано на макете? (между светлой и темной темой есть отличия) |
| 4 | 5 пункт. − При выборе способом оплаты «кредитке/дебетовой картой» раскрывается список с доступными картами. – Эти карты откуда берутся? С сервера? |
| 2 | При сбросе пароля (в случае, если лимиты на отправку запросов auth к supabase будут) недостаточно кнопок в макете (потому что при сбросе пароля нужно:   1. Отправить запрос на отправку кода пользователю (кнопка для этого в макете есть) 2. Отправить запрос для проверки введенного кода (кнопка для этого в макете есть) 3. Отправить запрос на сброс пароля (кнопки в макете для этого уже нет) 4. Отправить запрос на изменение пароля пользователя (кнопка для этого в макете есть)   При этом надо учитывать, что перед каждым запросом на сервер должна проходить минимум 1 минута (иногда больше, потому что supabase ограничен в скорости при отправке запросов, связанных с электронной почтой) |
| 3 | Вероятно, в задании опечатка (вместо Home – Profile)      Невозможно из экрана Home в 3 сессии перейти на описанные экраны, потому что экран Home верстается в 5 сессии |
| 5 | В задании к чемпионату не прописано, что необходимо отправлять уведомления |
| 4 | Откуда брать ApiKey для подключения карты? |
| 2 | При запросах типа auth очень часто приходит ошибка «Email rate limit exceeded» или на русском: «превышен лимит скорости электронной почты». Поискав в интернете, была найдена следующая информация:    Будет ли на чемпионате использоваться свой smtp – сервер? |
| 2 | Откуда брать pdf file? |